



Il progetto sviluppa campagne di prevenzione rivolte alle comunità scolastiche del distretto LT5 che consistono in interazioni con gli studenti e le studentesse sul valore e sul significato del gioco; incontri formativi; proiezione di un cortometraggio sul tema della ludopatia e del gioco d'azzardo patologico; formazione sui temi della comunicazione audiovisiva a sfondo sociale; lancio di un concorso di video making per la realizzazione di un video incentrato sulla dissuasione al gioco d'azzardo; realizzazione di un'indagine statistica tra gli studenti e le studentesse; realizzazione di uno spettacolo teatrale. Quindi si intende strutturare una rete di interventi comunicativi ed informativi immediatamente operativi condivisi con gli istituti scolastici ed il territorio.

AZIONE A: OTTOBRE - NOVEMBRE 2022

Presentazione progetto, somministrazione indagine statistica sulla conoscenza della ludopatia mediante la quale sarà consentito delineare un quadro significativo degli stili di vita adolescenziali, con particolare attenzione al tema del gioco d'azzardo, sensibilizzazione del contrasto al gioco d'azzardo con interventi di esperti sul tema. Verrà approfondita la conoscenza del fenomeno, sue dinamiche di diffusione, significati sociali sottesi, consapevolezza sociale e culturale sul GAP.

Tale azione si svolgerà tra ottobre e novembre con un incontro in ogni scuola, ed è rivolta ad un massimo di 50 studentesse e studenti individuate/i dall'Istituto scolastico. A ciò si affiancherà un secondo incontro per scuola nello stesso periodo organizzato dalla Cooperativa Osiride dove si parlerà del contrasto al gioco d'azzardo attraverso una testimonianza diretta da parte di chi ha vissuto questa dipendenza. Lo scopo è di portare dentro la problematica, le studentesse e gli studenti in maniera diretta.

AZIONE B: DICEMBRE 2022 - MAGGIO 2023

Le studentesse e gli studenti aderenti al progetto verranno coinvolti in un percorso che, passa da una fase formativa ed informativa sui rischi del gioco d'azzardo, ad un'esperienza laboratoriale teatrale che permetta una riflessione sui temi dell'azzardo attraverso il teatro, confrontando l'esperienza del "gioco pericoloso" con il "gioco positivo".

Il laboratorio teatrale sarà così strutturato:

- Numero 2 incontri preliminari di conoscenza e avvicinamento al mondo teatrale nei mesi di novembre e dicembre.
- Numero 26 ore di laboratorio teatrale, a partire da gennaio, per la produzione di uno spettacolo teatrale finale nel mese di maggio.

AZIONE C: SETTEMBRE - DICEMBRE 2023

A settembre 2023 si aprirà la seconda fase della progettazione. Sarà così strutturata: tra ottobre e dicembre ci sarà un incontro con un esperto di comunicazione sociale per formazione su tema della comunicazione audiovisiva a sfondo sociale ed un esperto videomaker per la strutturazione di video con a tema la lotta alla ludopatia. Si condurrà un lavoro sulla comunicazione proveniente dai media sviluppando una visione critica dei messaggi in circolazione (pubblicità e marketing del gioco). Ogni Istituto scolastico con la propria o il proprio referente andrà a creare un video spot sui rischi del Gioco d'Azzardo. Il video spot vincitore verrà individuato attraverso una giuria sociale una giuria tecnica – al cui interno sarà coinvolto un esperto sul tema. Il vincitore riceverà un premio di 500 euro in buoni acquisto di prodotti informatici ed elettronici.